

FANTASY 28mm  
**Ring of Rule**  
 Кольцо GAME SYSTEM Власть

## Эльфийская пехота

Эльфы - одни из основных персонажей игровой системы "Кольцо Власть". Вторая редакция правил этой фэнтези системы содержит подробное описание боевых характеристик и специальных возможностей Эльфов. Спрашивайте книгу правил в магазинах Вашего города.



## Elves Infantry

The Elves is a character of the Ring of Rule game system. The second edition of the rules for this fantasy game describes in detail the battle characteristics and special abilities of the Elves. Ask for the Rule Book in shops of your town!

### РУКОВОДСТВО ПО СБОРКЕ

Перед тем как приступить к сборке модели, проверьте комплектацию набора и целостность отливок и тщательно изучите инструкцию по сборке.

В случае последующей окраски модели рекомендуется обезжирить отливки, например, мыльным раствором. Детали отделять от литников ножом или другим режущим инструментом (соблюдая осторожность при работе с острыми предметами). Зачистить облой и места среза, например, при помощи мелкой наждачной бумаги.

Сборку модели производить согласно схеме сборки. Для удобства сборки каждая деталь на сборочной схеме обозначена номером, например 11. Детали, не указанные в инструкции при сборке не применяются. При работе с мелкими деталями лучше использовать пинцет.

Детали склеивать клеем, выпускаемым предприятием "ЗВЕЗДА". Клей продается отдельно от набора. Используйте минимальное количество клея, чтобы не испортить модель. Не наносите клей на окрашенную поверхность. Склеенные детали оставлять до полного высыхания.

Модель рекомендуется окрашивать специальными красками для пластиковых моделей, выпускаемыми предприятием "ЗВЕЗДА". Краски в комплект не входят. При окраске модели пользуйтесь информацией на коробке. При работе необходимо иметь кусок мягкой ткани (фланель, хлопок и т.д.) для очистки кисти при переходе с одного цвета краски на другой. Клей с кисточки удалять также тканью.

Все работы производить в проветриваемом помещении вдали от источников огня.

### ASSEMBLING MANUAL

Before proceeding to assemble the model, please check completing units of the set, casting integrity and make a study of assembling instruction.

In case of subsequent paint coating of the model it is recommended to degrease castings for example with soap solution. Release parts from sprues with a knife or another cutter (exercising caution while using sharp objects). Remove flash and trim cut edges for example with a fine sandpaper.

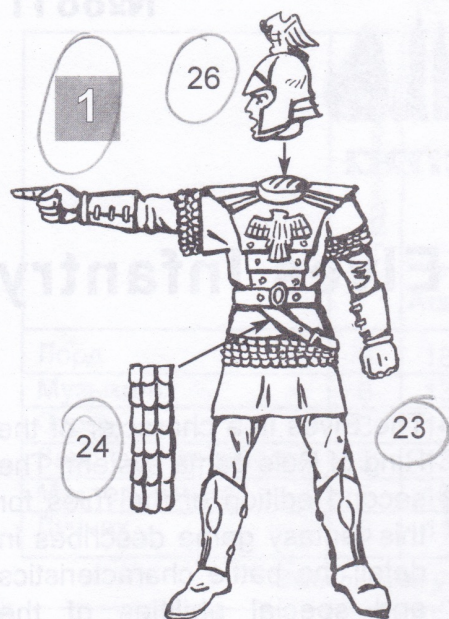
Model assembly is to be done according to the assembling diagram. To make assembling easier, each part in the assembly drawing is designated by a number (for example 1). Parts, which are not given in the instruction, are not used in the assembly. While working with small parts it is better to use tweezers.

Fasten parts by special glue for plastic models. The glue is not included in the set. Use a minimum of the glue so as not to damage the model. Please don't apply the glue to the colored surface. Let glued parts obtain full cure. We recommend coloring the model with special paints for plastic models.

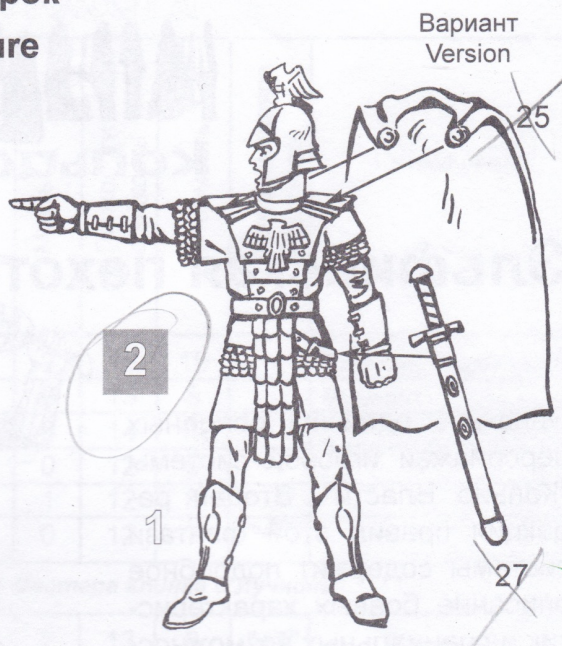
The paints are not included in the set. It is necessary to use a piece of soft cloth (flannel, cotton etc.) to clean brushes while changing from one paint color to another. Glue should also be removed with cloth.

Carry out all the operations in the ventilated room and far from the fire source.

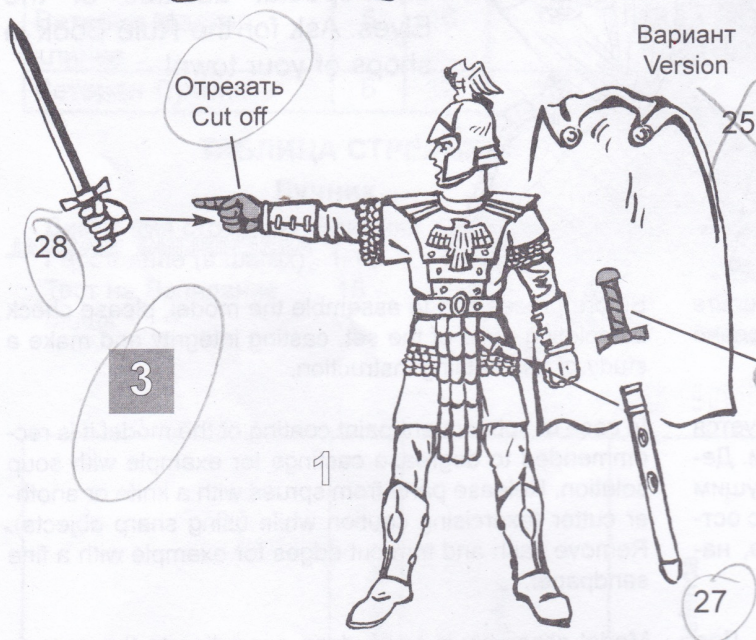
Схема сборки фигурок  
The scheme of figure assembling



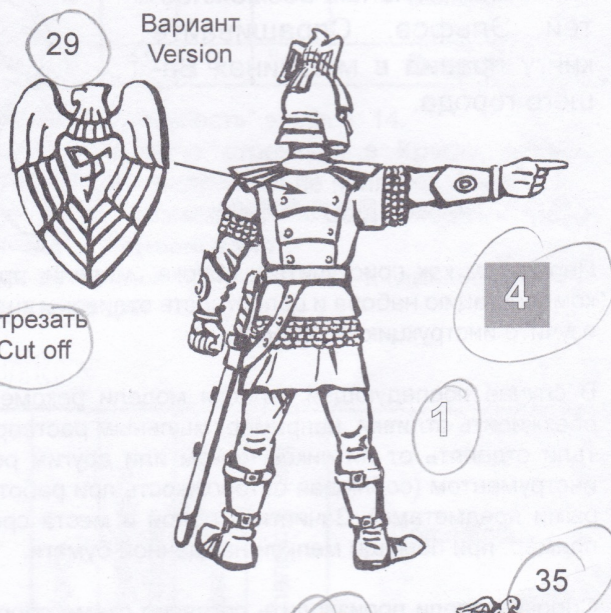
Лорд  
Lord



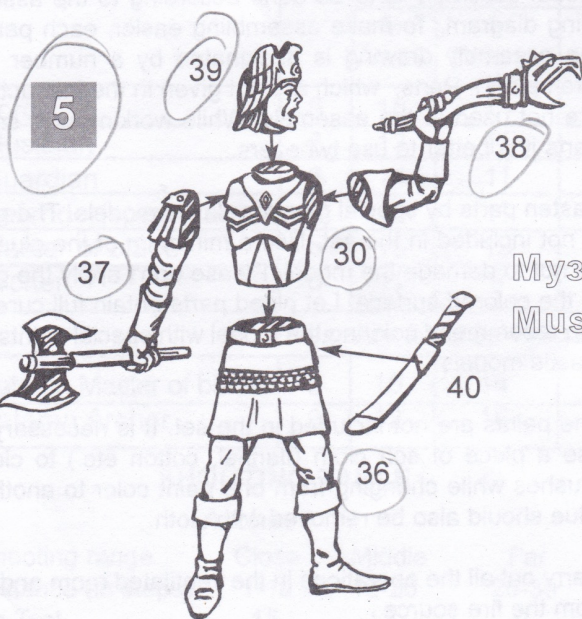
Вариант  
Version



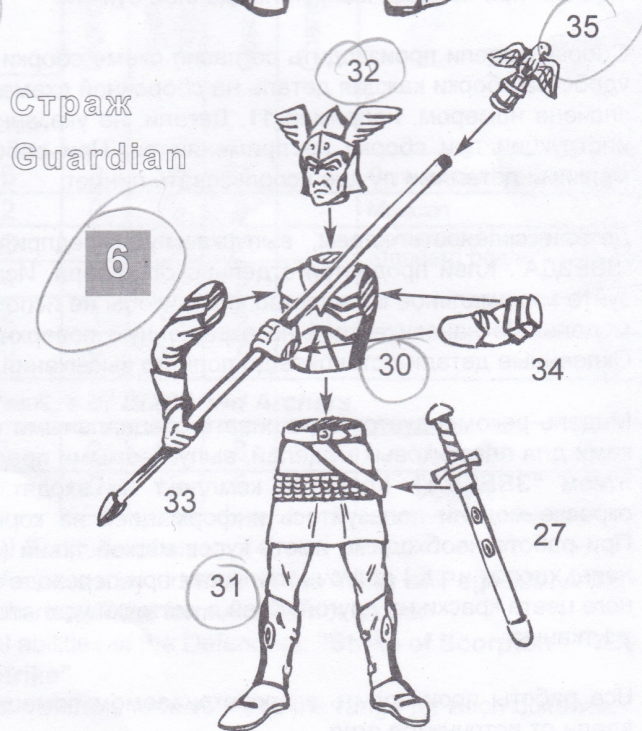
Вариант  
Version



Вариант  
Version



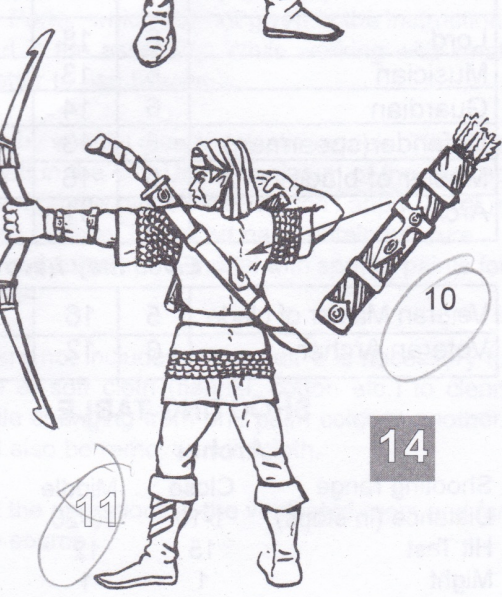
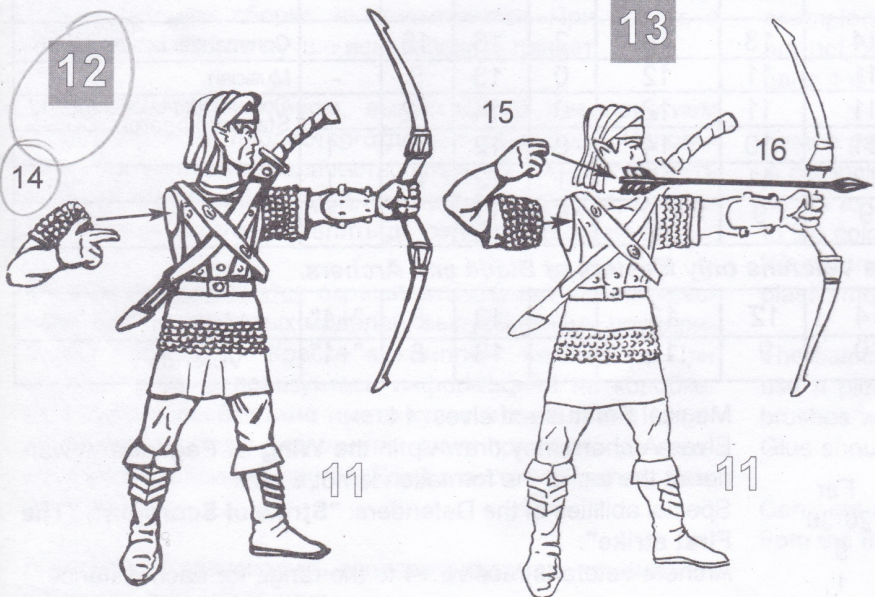
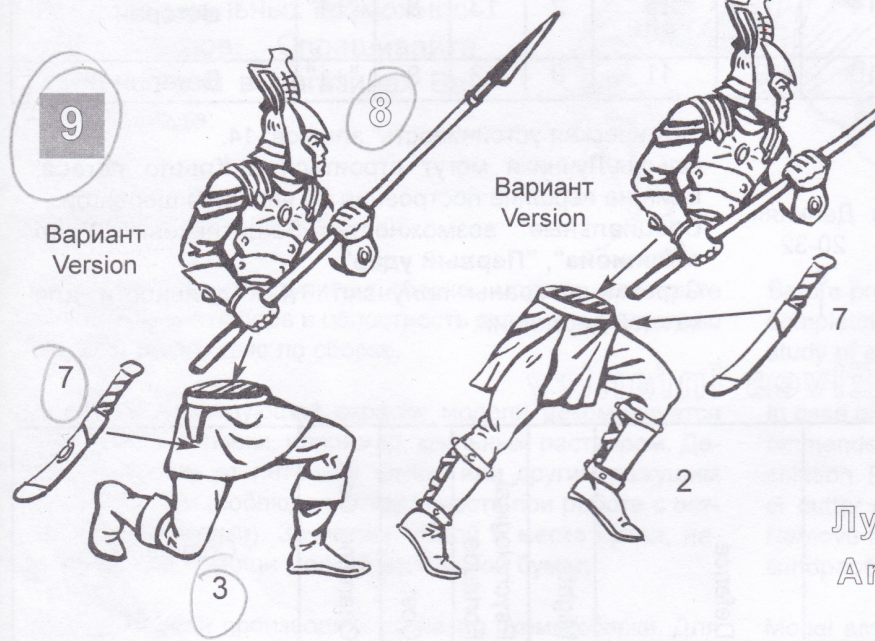
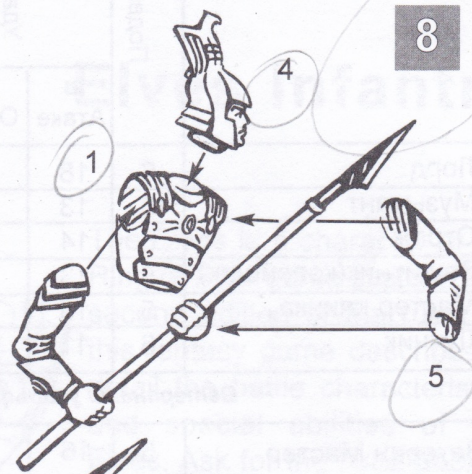
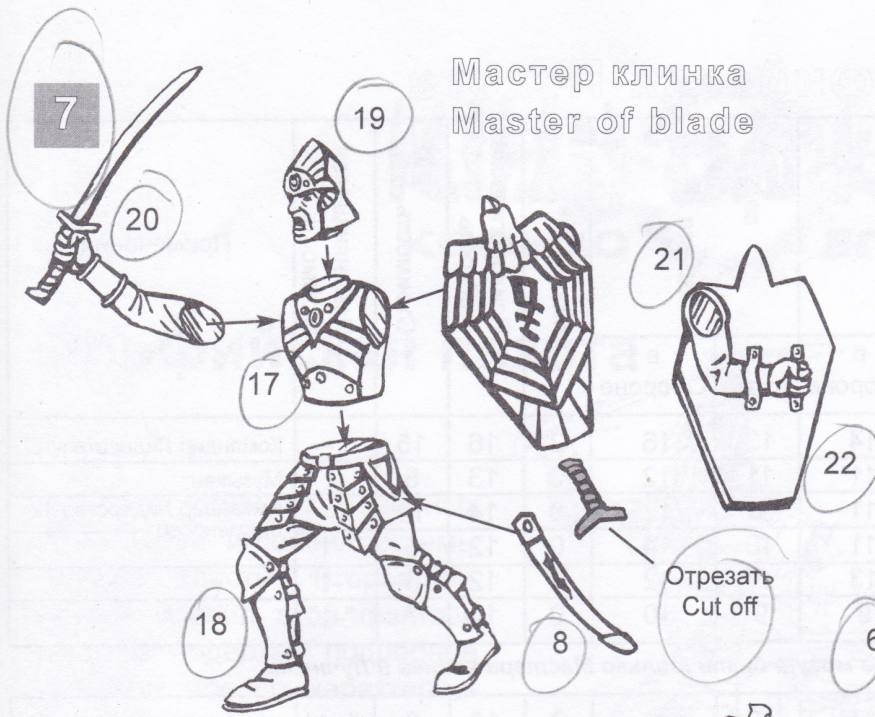
Музыкант  
Musician



Страж  
Guardian

Мастер клинка  
Master of blade

Защитник (копейщик)  
Defender (spearman)



## Эльфийская Пехота

	Подвижность	Удар		Защита		Мощь	Психологическая стойкость	Стоимость	Изменяющаяся стоимость	Примечания
		в Атаке	в Обороне	в Атаке	в Обороне					
Лорд	6	18	14	13	16	2	16	15	-	Командир Лидерство-16
Музыкант	6	13	11	11	12	0	13	8	-	Музыкант
Страж	6	14	11	11	12	0	14	12	-	Командир Лидерство-12
Защитник(копейщик)	5	13	11	10	14	0	12	5	"-1"	Знаменосец
Мастер клинка	5	16	13	11	12	1	12	6	"-1"	
Лучник	6	11	9	9	10	0	12	7	"-1"	

*Ветеранами у Эльфов могут быть только Мастера клинка и Лучники.*

Ветеран Мастер клинка	5	16	14	12	13	2	13	8	"+1"	Ветеран
Ветеран Лучник	6	12	10	9	11	0	13	8	"+1"	Ветеран

### ТАБЛИЦА СТРЕЛБЫ

#### Лучник

Дистанция стрельбы	Ближняя	Средняя	Дальняя
Расстояние (в шагах)	1-10	10-20	20-32
Тест на Попадание	15	12	9
Мощь	1	1	1

"Магическая устойчивость" эльфов: 14.

Эльфы-Лучники могут строиться в **Крыло пегаса**. Воин на вершине построения не является шеренгой.

Специальные возможности Защитников: **"Удар скорпиона"**, **"Первый удар"**.

Стрелки-ветераны получают +4 к дальности для каждой дистанции.

## Elves Infantry

	Mobility	Strike		Defence		Might	Psychological Fortitude	Cost	Changing Cost	Comments
		In Attack	In Defence	In Attack	In Defence					
Lord	6	18	14	13	16	2	16	15	-	Commander Leadership-16
Musician	6	13	11	11	12	0	13	8	-	Musician
Guardian	6	14	11	11	12	0	14	12	-	Commander Leadership -12
Defender(spearman)	5	13	11	10	14	0	12	5	"-1"	Standard bearer
Master of blade	5	16	13	11	12	1	12	6	"-1"	
Archer	6	11	9	9	10	0	12	7	"-1"	

*Elves may have as Veterans only Masters of Blade and Archers.*

Veteran Master of blade	5	16	14	12	13	2	13	8	"+1"	Veteran
Veteran Archer	6	12	10	9	11	0	13	8	"+1"	Veteran

### SHOOTING TABLE

#### Archer

Shooting range	Close	Middle	Far
Distance (in steps)	1-10	10-20	20-30
Hit Test	15	12	9
Might	1	1	1

Magical Fortitude of elves: 14.

Elves-Archers may draw up in the **Wing of Pegasus**. A warrior at the top of the formation is not a rank.

Special abilities of the Defenders: **"Strike of Scorpion"**, **"The First strike"**.

Archers-veterans receive +4 to the range for each distance.